

Bannerová reklama

Doba nutná pro otestování a nasazení podkladů: 3 pracovní dny po dodání podkladů.

Název formátu	Kreativy (složení)	Rozměry (px)	Datová velikost	Doba animace
Double Leaderboard	image/HTML5	998 x 200	200 kB	neomezena
Square	image/HTML5	300 x 250	200 kB	neomezena
Rectangle	image/HTML5	480 x 300	200 kB	neomezena
Skyscraper	image/HTML5	300 x 600	200 kB	neomezena
Interscroller (mobil)	image	720 x 1208	250 kB	neomezena

Image

Podklady pro Image

- formát: JPG, PNG, GIF
- rozměry a velikost souboru: viz. jednotlivé formáty
- Cílová URL

HTML5

Podklady pro HTML5

- HTML5 banner s definovaným proklikem (více v definici prokliku HTML na další stránce)
- Cílová URL
- Všechny dodané soubory by měly být v jednom adresáři s HTML souborem, ne v podsložkách, a dodané v zip archivu. Názvy souboru by neměly obsahovat mezery (pro mezery použijte podtržítka).

Proklik

- Samotný proklik je potřeba definovat v HTML. Přesměrování banneru je možné pouze na jednu cílovou URL adresu. Tu zasílejte samostatně spolu s podklady.
- Banner je vkládán na server jako iFrame.

Tipy pro zmenšení datové velikosti

- Vybrat vhodný formát obrázku (JPG, PNG, GIF) a ujistit se, zda je použitý obrázek 1:1 k zobrazované velikosti, ať zdrojový obrázek není větší než zobrazovaná oblast.
- Pokud se dá, zredukovat počet barev (PNG, GIF) nebo zvýšit kompresi (JPG).



- Při použití externích fontů upravit font tak, aby obsahoval pouze potřebné znaky.
- Zkontrolovat kód skriptů, HTML a CSS. Pokud vyrábíme formát pomocí některého nástroje nebo generátoru, stává se, že formát obsahuje množství nepotřebných kódů.

Stejně můžeme z kódu odstranit všechny komentáře.

Definice prokliku

V HTML kódu to vypadá takto:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>index</title> <script
type=text/javascript>    function
getQueryParam(paramName) {

        var qs=location.search;
        qs=qs.substr(qs.indexOf("?")+1);
        allParams=qs.split("&");    for
(i=0;i<allParams.length;i++) {
            keyVal=allParams[i].split("=");    if
(keyVal[0]==paramName){    return
unescape(keyVal[1]);
        }
    }
    return null;
}

    document.addEventListener("DOMContentLoaded", function(event) { var
aredir = document.getElementsByTagName('a');    for ( i=0; i<aredir.length;
i++){        aredir[i].href= getQueryParam('redir');    aredir[i].target=
getQueryParam('bbtarget');
    }
    });
</script>

</head>
<body style="margin:0px;padding:0">
<a id="#" target="_blank">
    <canvas id="canvas" width="998" height="200" style="background:#fff"></canvas>
```



```
</a>  
</body>  
</html>
```

Otestování a kontrola podkladů

- Po výrobě bychom měli otestovat banner v aktuálních prohlížečích (Explorer, Firefox, Chrome), ideálně i v mobilních verzích prohlížečů.
- HTML5 bannery s animací se zobrazují pouze v moderních prohlížečích.
- Pro starší prohlížeče je třeba kód přizpůsobit tak, aby se zobrazila alespoň jeho zjednodušená statická verze.

Obecné podmínky

- V případě, že barva pozadí banneru splývá s pozadím stránky, musí být opatřen rámečkem min. 1 px šedé nebo černé barvy.
- Není-li skript plně funkční ve všech prohlížečích, musí být upraven tak, aby v ostatních prohlížečích negeneroval chybu skriptu, nerušil zobrazení stránky apod.
- Reklama nesmí být příliš agresivní ve smyslu chvění a blikání, za agresivní banner je považována kreativa, která ve velmi krátkém časovém intervalu (kratším než 1 sekunda) výrazně mění barvy, nadpisy či jiné významné grafické prvky, které mohou uživatele vyrušovat při práci se stránkou.
- Nesmí obsahovat vulgarismy či jiné neetické prvky.
- Nesmí překročit povolené datové limity.
- Bannery přes externí kód musí být dostatečně vizuálně odlišeny od obsahu stránky po celou dobu zobrazení (animace) např. ohraničujícím rámečkem, barvou pozadí apod.
- Rámeček popř. pozadí musí být rovné, nikoliv zvlněné nebo jinak upravené.
- Nesmí obsahovat ovládací prvky operačních systémů a nesmí vypadat jako systémové hlášky.

PUBLICO NEWS, a.s. si vyhrazuje právo odmítnout podklady v případě nedodržení výše uvedených specifikací.

